

TrasguNET

El Software TrasguNET se presenta comercialmente en tres módulos:

Módulo de diseño

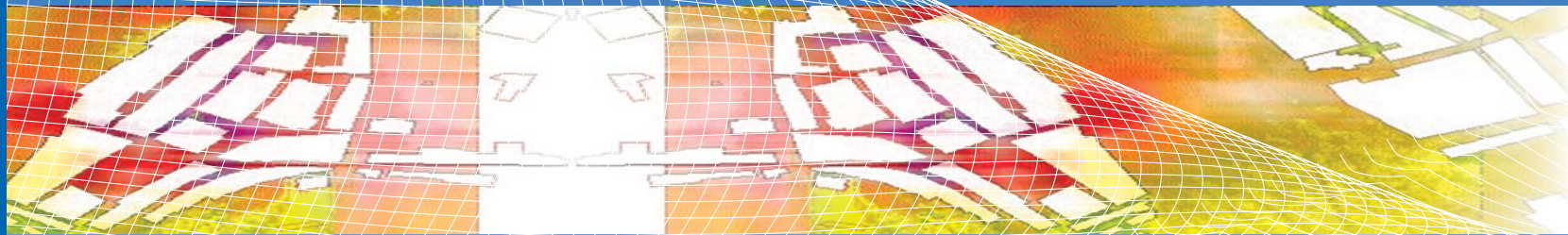
- Contiene las herramientas para el modelado de la zona:
 - Introducción del plano.
 - Definición de vistas.
 - Definición de fuentes.
 - Asignación de sensores.
- Se puede usar cuantas veces se quiera.
- Genera los ficheros de modelado .fdp.

Módulo de cálculo

- Sirve para la generación de los ficheros de cálculo.
- Está en la RED y se solicita el uso.
- Se habilita el recurso por un tiempo y trabajo determinados.
- Una vez acabados el ajuste y el precálculo del modelo se entregan los ficheros .pre.

Módulo generador de mapas

- Es un motor que genera los mapas previa solicitud.
- Con los datos de los sensores recalcula los mapas.
- Reside en la Web que soporta el mapa.



Software de predicción acústica



Proceso Digital de Audio

C/ Ávila, 23 Bajo • 09001 Burgos
Tel.: +34 947 20 70 41 • Fax: +34 947 20 97 74

www.ecudap.com www.elruido.com pddaudio@ecudap.com



Proceso Digital de Audio

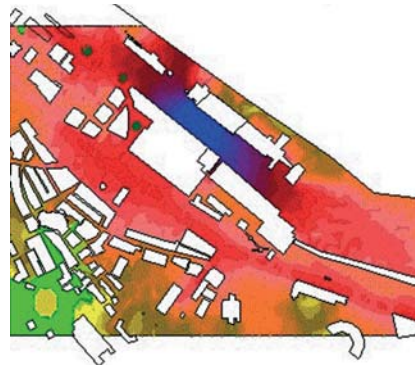
Software de predicción acústica TrasguNET

Generación de mapas estratégicos de ruido dinámicos.
Generación de mapas de incidencia de fuentes ruidosas en su entorno.
Predicción de niveles de presión sonora en el interior de actividades industriales.



TrasguNET está desarrollado para cumplir los requisitos de la Directiva "GESTIÓN Y EVALUACIÓN DEL RUIDO AMBIENTAL" (2002/49/CE) y lo expresado en la LEY NACIONAL DEL RUIDO (Ley 37/2003) cumpliendo con la recomendación de la Comisión de 06/08/03 en lo referente a los métodos de cálculo a emplear en los softwares de predicción de distribución de niveles sonoros.

El software TrasguNET calcula la distribución de niveles sonoros producidos en áreas geográficas, en función de la topografía del terreno y de las fuentes de ruido existentes en él, actualizando la potencia de las fuentes en función de medidas realizadas sobre el terreno, en tiempo real, mediante sonómetros Tipo I o Tipo II que se integran en las redes de vigilancia de los Sistemas de Supervisión Medioambiental en materia de Ruido (SSMmR) de Proceso Digital de Audio dando como resultado la distribución de presión sonora, que hubo en el área en cuestión, expresada en nivel equivalente del periodo considerado.

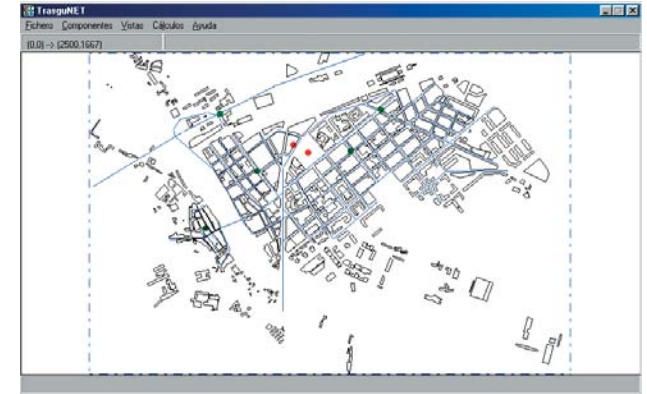


La entrada de los mapas topográficos se realiza mediante ficheros DXF, otros formatos digitales o de forma manual. Sobre el mapa se marcan y caracterizan las fuentes ruidosas asumiendo:

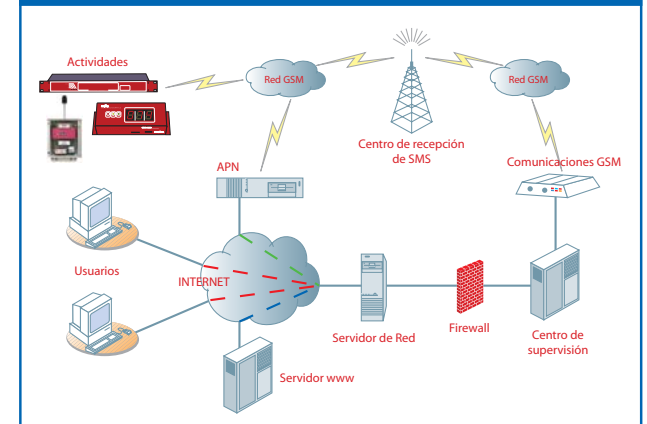
- fuentes lineales
- puntuales
- fuentes encerradas en recintos
- planos radiantes.

Estas fuentes son caracterizadas para que se pueda evaluar su potencia sonora, para lo cual utilizando el método inverso de predicción (conocido el nivel de presión sonora producido en un punto se evalúa la potencia sonora de la fuente).

La aplicación nos da un resultado gráfico en formato .jpg o .bmp, con los niveles equivalentes del periodo calculado sobre la rejilla de cálculo. Los resultados se presentan también en ficheros .txt o .xls con las coordenadas del punto y el nivel calculado a las distintas alturas. Esto sirve de enlace con otras aplicaciones de representación geográfica (SIG).



ARQUITECTURA DE LA RED DE VIGILANCIA



EQD



SDR 100